



REGULAMENTO ESPECÍFICO 2020

VOLEIBOL

**Jogos Escolares do Ceará
12 a 14 anos e 15 a 17 anos**

VOLEIBOL

Artigo 1º - A Competição de Voleibol será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Volleyball (FIVB) adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), salvo o estabelecido neste Regulamento.

Artigo 2º- A equipe deverá levar o quantitativo descrito na tabela do Artigo 16º, parágrafos 1º, 2º e 3º

Artigo 3º - O formato do jogo será:

3.1. Os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) sets, sendo os dois primeiros sets de 25 (vinte e cinco) pontos. Em caso de empate em 24 (vinte e quatro) pontos o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 (dois) pontos, e neste caso, não haverá ponto limite para o término do set;

3.2. Em caso de empate em número de sets vencidos (01x01) será jogado um terceiro set de 15 (quinze) pontos. Havendo empate em 14 (quatorze) pontos o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 (dois) pontos, e neste caso, não haverá ponto limite para o término do set.

3.3. Na etapa estadual a decisão de 1º/2º (final) será realizada em melhor de 5 (cinco) sets em ambas categorias.

Artigo 4º - A entrada dos jogadores na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem/coordenação da modalidade.

4.1. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pela Coordenação da modalidade.

Artigo 5º - Na categoria de 12 a 14 anos, os jogos serão disputados seguindo as normas a seguir:

5.1. No 1º set, não poderá haver substituição, salvo em caso de contusão, atestado pela equipe arbitragem. O aluno/atleta contundido não poderá retornar a partida;

5.2. No intervalo do 1º para o 2º set, os alunos-atletas “reservas” em condição de jogo deverão substituir alunos-atletas “titulares” e não poderão ser substituídos até o final do 2º set, salvo em caso de contusão, atestado pela equipe arbitragem. O aluno/atleta contundido não poderá retornar ao jogo. Os alunos-atletas “titulares” remanescentes na quadra de jogo poderão ser substituídos pelos alunos-atletas que saíram do jogo;

5.3. No 3º set da fase classificatória (quando houver), as substituições estarão liberadas, seguindo a regra oficial de voleibol da FIVB.

5.4. As regras estabelecidas nos itens 5.1, 5.2 e 5.3 serão obrigatórias somente na etapa classificatória (chaveamento). Nas fases seguintes serão utilizadas as regras oficiais de Voleibol da FIVB;

5.5. No caso do sistema de competição da fase seja eliminatória simples, os itens 5.2 e 5.3 serão adotados em todos os jogos, com exceção da semifinal e final.

5.6. As substituições obrigatórias estabelecidas no item 5.2 levarão em consideração a proporcionalidade de alunos-atletas em condição de participação para o início do jogo em ambas às equipes.

5.7. Não será permitida a utilização de jogador na função de líbero em nenhuma etapa da

competição.

Artigo 6º - As alturas da rede serão as seguintes:

6.1. Para a categoria de 12 a 14 anos.

FEMININA 2,20m

MASCULINA 2,35m

6.2. Para a categoria de 15 a 17 anos.

FEMININA 2,24m

MASCULINA 2,43m

Artigo 7º - Na **categoria de 15 a 17 anos** os jogos não seguirão o que dispõem os subitens do Artigo 5º deste regulamento específico. E seguirá as regras oficiais da FIVB.

Artigo 8º - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação da modalidade, com anuência Coordenação Geral.

VOLEI DE PRAIA

Artigo 1º - A Competição de Voleibol de Praia será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Volleyball (FIVB) adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), salvo o estabelecido neste Regulamento.

Artigo 2º - A competição de vôlei de praia somente acontecerá na categoria 15-17 anos.

Artigo 3º - Cada delegação poderá inscrever 02 (dois) alunos-atletas em cada naipes e somente 01 (um) técnico para ambos os gêneros.

Artigo 4º - O formato do jogo será:

4.1. Os jogos serão disputados em melhor de 02 (dois) sets vencedores, sendo os dois primeiros sets de 21 (vinte e um) pontos. Em caso de empate em 20 (vinte) pontos o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 (dois) pontos, e neste caso, não haverá ponto limite para o término do set.

4.2. Em caso de empate em número de sets vencidos (01x01), será jogado um terceiro set de 15 (quinze) pontos. Havendo empate em 14 (quatorze) pontos, o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 (dois) pontos e, neste caso, não haverá ponto limite para o término do set.

4.3. No caso de uma equipe não comparecer em quadra no horário programado ou estar em quadra no horário do jogo, mas ficar impossibilitada de iniciar a partida por contusão de aluno-atleta, serão computados para a dupla vencedora 03 (três) pontos pela vitória, placar de 02x00 e parciais de 21:00 e 21:00, enquanto que para a dupla perdedora será 01 (um) ponto pela derrota, placar de 00x02 e parciais de 00:21 e 00:21.

4.4. No caso de interrupção da partida por desistência ou desqualificação da equipe, serão adotados critérios de acordo com os exemplos abaixo:

4.4.1. Ex.1 - Interrupção no 1º set: Equipe "A" 10:07 Equipe "B" no 1º set do jogo. Desistência da Equipe "B". Serão computados para a Equipe "A" (vencedora) o placar de 02x00 com parciais de 10:07 / 00:00 e para a Equipe "B" (perdedora) o placar de 00x02 com parciais de 07:21 / 00:21.

4.4.2. Ex.2 - Interrupção no 2º set: No 1º set o placar foi Equipe "A" 21:17 Equipe "B". No 2º set a interrupção ocorreu quando o jogo estava Equipe "A" 18:13 Equipe "B" por desistência da Equipe "B". Serão computados para a Equipe "A" (vencedora) o placar de 02x00 com parciais de 21:17 / 18:13 e para a Equipe "B" (perdedora) o placar de 00x02 com parciais de 17:21 / 13:21.

4.4.3. Ex.3 - Interrupção no 2º set: No 1º set o placar foi Equipe "A" 17:21 Equipe "B". No 2º set a interrupção ocorreu quando o jogo estava Equipe "A" 10:19 Equipe "B" por desistência da Equipe "B". Serão computados para a Equipe "A" (vencedora) o placar de 02x01 com parciais de 17:21 / 10:19 / 00:00 e para a Equipe "B" (perdedora) o placar de 01x02 com parciais de 21:17 / 19:21 / 00:15.

4.4.4. Ex.4 - Interrupção no 3º set: No 1º set o placar foi Equipe "A" 21:17 Equipe "B". O 2º set terminou Equipe "A" 16:21 Equipe "B". A interrupção ocorreu por desistência da Equipe "B" no 3º set, quando o jogo estava Equipe "A" 11:09 Equipe "B". Serão computados para a Equipe "A" (vencedora) o placar de 02x01 com parciais de 21:17 / 16:21 / 11:09 e para a Equipe "B" (perdedora) o placar de 01x02 com parciais de 17:21 / 21:16 / 09:15.

4.5. As alturas das redes serão as seguintes:

FEMININA 2,24m
MASCULINA 2,43m

Artigo 5º - O formato da competição será definido em Congresso Técnico específico da modalidade.

Parágrafo Primeiro - A responsabilidade pela programação será da coordenação da modalidade, podendo as equipes realizarem mais de 01 (um) jogo por dia.

Artigo 6º - A dupla campeã da etapa Macro Regional representará sua delegação na etapa Estadual.

Artigo 7º - A dupla campeã da etapa Estadual está classificada para etapa Nacional.

Artigo 8º - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação da modalidade, com a anuência da Coordenação Geral.

XADREZ

Artigo 1º - A Competição de Xadrez será realizada na categoria Xadrez Rápido de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Xadrez (FIDE), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez (CBX), salvo estabelecido neste regulamento.

Artigo 2º - Cada delegação poderá inscrever 01 (um) aluno/atleta para cada naipe e somente **01 (um) técnico para ambas as categorias** e gêneros.

Artigo 3º - A competição será disputada, preferencialmente, no Sistema Suíço de empareiramento, observado o número de enxadristas presentes; havendo cinco jogadores ou menos por naipe o sistema de disputa será Round-Robin (todos contra todos) ou Match de três partidas em caso de apenas dois jogadores.

Artigo 4º - Para fins de empareiramento, os jogadores serão listados observando-se os seguintes critérios:

- Se possuírem: Rating FIDE/CBX/FCX com respectiva ID, que deverão ser apresentados pelo enxadrista por ocasião de sua confirmação de presença nos Jogos Escolares. O valor de referência a ser utilizado será o do dia 1º do mês da competição;
- Data de nascimento; e
- Sobrenome.

Artigo 5º - A cadência de jogo será:

I – Nas fases classificatórias: para relógios digitais (preferencialmente) e para relógios analógicos: 20 minutos;

II – Na Etapa Estadual, COM NOTAÇÃO ALGÉBRICA; para relógios digitais (preferencialmente) e para relógios analógicos: 45 minutos.

Artigo 6º - De acordo com o Sistema adotado, serão utilizados os seguintes critérios de desempate, pela ordem:

	Suíço	Round-Robin	Match
01	Confronto Direto	Confronto Direto	Armagedon6 x 5 min
02	Buchholz totais	Número de vitórias	
03	Sonneborn-berger	Sonneborn-berger	
04	Número de vitórias	Armagedon6 x 5 min	
05	Armagedon6 x 5 min		

Artigo 7º - Antes de começar a partida os jogadores devem observar a correta posição das peças, não sendo permitidas reclamações após o décimo lance efetuado.

Artigo 8º - O aluno/atleta campeão na Etapa Macro Regional representará sua delegação na Etapa Estadual.

Artigo 9º - Classifica-se para a etapa nacional dos Jogos Escolares da Juventude, o primeiro colocado da etapa Estadual.

Artigo 10º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Técnica da modalidade, com anuência da Coordenação Geral.

WRESTLING

Artigo 1º - A Competição de Lutas será regida de acordo com as regras oficiais da United World Wrestling (UWW), reconhecidas pela Confederação Brasileira de Lutas Associadas (CBLA), salvo o estabelecido neste regulamento.

Artigo 2º - Cada delegação poderá inscrever 04 (quatro) alunos/atletas em cada peso, categoria e naipes.

Artigo 3º - As competições serão disputadas somente no Estilo Livre nos dois gêneros (masculino e feminino).

Artigo 4º - Serão realizados torneios individuais em cada uma das 03 (três) categorias de peso, nos dois gêneros.

Artigo 5º - O Congresso Técnico com os representantes das equipes participantes tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, pesagem, sistema de competição, além de outros assuntos correlatos.

Artigo 6º - Serão aplicadas as seguintes pontuações nos torneios individuais que utilizem o sistema de disputa por grupo:

- Vitória por encostamento (imobilização) - Vitória por desclassificação - Vitória por W x O	05 pontos
- Vitória por 10 pontos de diferença em todo combate. - Vitória por lesão ou intervenção médica	04 pontos
- Vitória por pontos ao final do tempo de combate	03 pontos
- Derrota por pontos ao final do tempo de combate, desde que tenha feitos pontos técnicos no combate.	01 ponto

Artigo 7º - Para os torneios individuais serão adotados os seguintes procedimentos:

7.1 Cada aluno-atleta só poderá participar de 01 (uma) categoria de peso.

7.2 Para que seja realizada a competição, a categoria de peso deverá ter no mínimo 02 (dois) alunos-atletas inscritos.

7.3 Serão disputadas as seguintes categorias de peso:

Categoria 12 a 14 anos		
Categoria de Peso	FEMININO	MASCULINO
Peso Leve (LE)	39 a 42kg	44 a 48kg
Peso Médio (ME)	50 a 54kg	52 a 57kg
Peso Pesado (PE)	58 a 62kg	68 a 75kg

Categoria 15 a 17 anos		
Categoria de Peso	FEMININO	MASCULINO
Peso Leve (LE)	46 a 49kg	51 a 55kg
Peso Médio (ME)	57 a 61kg	65 a 71kg
Peso Pesado (PE)	65 a 69kg	80 a 92kg

7.4 A pesagem será realizada sob a responsabilidade da Comissão Técnica, em data e horário definido no Congresso Técnico.

7.5 O aluno-atleta que não comparecer a pesagem será automaticamente eliminado da competição.

7.6 O aluno-atleta que na pesagem extra-oficial, se apresentar com o peso inferior ou superior a 1kg do peso da categoria na qual está inscrito, estará automaticamente impedido de participar da competição.

7.7 Os alunos-atletas poderão se pesar de sunga, enquanto as alunas/atletas poderão se pesar de collant/maiô.

7.8. O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:

7.8.1. Nos confrontos com 02 (dois) participantes: melhor de 03 confrontos.

7.8.2. Nos confrontos com 03 (três) a 05 (cinco) participantes: disputa de todos contra todos.

7.8.3. Nos confrontos com 06 (seis) participantes: será utilizado forma de dois grupos de 03 (três) no sistema de todos contra todos em cada grupo onde os campeões de cada grupo fazem a final e os segundos colocados de cada grupo se sagram em terceiro lugar.

7.8.4. Nos confrontos com 07 (sete) participantes: será utilizado forma de dois grupos, um de 03 (três) e um de 04 (quatro), no sistema de todos contra todos em cada grupo, onde os campeões de cada grupo fazem a final e os segundos de cada grupo se sagram em terceiro lugar.

7.8.5. Nos confrontos com 08 (oito) participantes: será utilizado em forma de dois grupos de 04 (quatro), no sistema de todos contra todos em cada grupo, onde os campeões de cada grupo fazem a final e os segundos de cada grupo se sagram em terceiro lugar.

7.8.6. A partir de 09 (nove) participantes: será utilizado o sistema de eliminatória dupla, onde os vencedores disputam a medalha de ouro e prata e os perdedores disputam a medalha de bronze.

Artigo 8º - O tempo de luta será de dois períodos (rounds) independentes de 2 minutos de duração com um intervalo de 30 segundos entre eles. (os pontos de um período não são computados para o próximo). Caso necessário, será realizado um terceiro período de desempate com ponto de ouro (golden score) e duração máxima de 02 (dois) minutos.

Artigo 9º - O aluno-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado.

9.1 Serão considerados uniformes de luta (vestimenta)

9.1.1 Feminino – malha de luta ou camiseta, top e short de amarrar por cima de suplex ou lycra.

9.1.2 Masculino – malha de luta ou camiseta e short de amarrar.

9.2 Não será permitido uso de qualquer acessório com parte metálica(ex:anéis, colares, joelheira articulada, grampos de cabelo).

Artigo 10º - Na impossibilidade da marcação circular, as Lutas podem ser realizadas em uma área quadrada com 7x7 metros.

Artigo 11º - Se o período acabar empatado em numero de pontos será declarado vencedor do período o atleta tiver pontuado por ultimo.

Artigo 12º - Caso o período termine o tempo regulamentar em zero a zero, os árbitros

indicarão o atleta mais ativo, dará prosseguimento ao período (round), por mais 30(trinta) segundos, onde o atleta menos ativo deverá obrigatoriamente fazer 01 (um) ponto, este não obtendo êxito, reverte 01 (um) ponto em favor do atleta mais ativo, e conseqüentemente será declarado vencedor do período.

Artigo 13º - O combate será considerado terminado quando:

13.1 - Ocorrer uma imobilização/encostamento (dominar o oponente com as 02 (duas) escápulas no tapete).

13.2 – Um(a) aluno(a)-atleta vencer por pontos os dois períodos.

13.3 – Um(a) aluno(a)-atleta for desclassificado.

13.4 – Um(a) aluno(a)-atleta sofrer uma lesão que o impeça de continuar no combate, após intervenção e declaração médica.

13.5 - Se cada aluno(a)-atleta vencer um período aquele que no somatório dos dois períodos tiver mais pontos será declarado vencedor do combate.

13.6 - Caso persista o empate, será realizado um terceiro período e quem fizer o primeiro ponto será declarado vencedor (ponto de ouro / golden score), persistindo o empate, será declarado vencedor o aluno/atleta que praticou mais ações.

Artigo 14º - O aluno/atleta campeão de cada peso na etapa Estadual estará classificado para etapa Nacional dos Jogos Escolares da Juventude.

Artigo 15º - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação da modalidade, com anuência da Coordenação Geral.